

Torsdags Bridge. Tips til brug af bridgemate 2

Tryk OK én gang ► BridgeMate II vises

Tryk OK, nu vises ► Sektion: A. *Ændre række ved + -.*

Tryk OK, nu vises ► BORD: *Angiv bordnummer.*

Tryk OK, nu vises ► BORD A1 (*eksempel*)

Tryk OK for at starte

Indtast spillere N: S: Ø: V: *Skriv fødselsdage 6 cifre ud for alle fire (eks 300748)*

Efter sidste spillers fødselsdata går systemet til turneringen med Runde 1, NS: (*nr*) og ØV: (*nr*) samt spil: (der spilles i runden)

Tryk OK, nu står spillernavne på NS og ØV

Tryk OK, nu står på skærmbilledet: SPIL nr. (*bør ikke rettes, da systemet foreslår, at de spilles i rækkefølge*). Tryk OK for at komme i næste linje:

KONTR.: for eks. tryk: 2♥ [*efterfulgt af X eller XX (dobling) ellers intet*]

og N/S eller Ø/V som spilfører. *Man skifter inden for N/S til S ved et ekstra tryk på N/S. Tilsvarende ved Ø/V*

NU går du i gang med spillet.

Efter spillet trykkes STIK: (*fra 1 til 13*)

Tryk OK, herefter skal spillet verificeres af ØST, som får bridgematen og trykker ACCEPT, hvis alle data er korrekte, oppe i højre accept-knap (men ikke OK knap)

INDTASTNING SLUT. Se %-score og antal resterende spil. Resultater ?

Tryk OK og få evt. resultater fra andre borde.

SCORER knappen kan trykkes oppe i højre hjørne til visning af egne runde-resultater.

Tryk OK for næste spil

Når spilsættet er færdigspillet vises: "Runden er slut"

God fornøjelse!